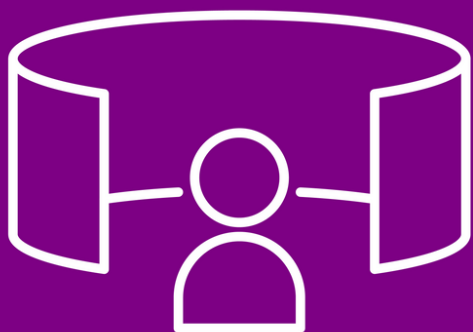




caregIVR

2 wydanie
Styczeń
2025

Cardiovascular Health Promotion: the Impact of Immersive Virtual Reality



W połowie roku zespół projektowy zorganizował grupy fokusowe z udziałem ponad 130 uczestników, w tym nieformalnych opiekunów, pracowników ochrony zdrowia, profesorów oraz studentów akademickich. Uczestnicy wspólnie opracowywali różne scenariusze, które mogłyby poprawić jakość życia opiekunów i odpowiedzieć na ich niezaspokojone potrzeby edukacyjne. Na podstawie tych dyskusji wybrano cztery kluczowe scenariusze do opracowania w formie doświadczeń w rzeczywistości wirtualnej.

Wybrane scenariusze koncentrują się na:

- przygotowaniu domu do sprawowania opieki,
- zrozumieniu perspektywy osoby będącej pacjentem wymagającym opieki,
- doskonaleniu umiejętności opiekuńczych oraz
- wspieraniu dobrostanu opiekunów.

Te scenariusze rzeczywistości wirtualnej są obecnie opracowywane przez zespół z Atlântica i będą testowane we wszystkich krajach uczestniczących w projekcie.

Wzmacnianie
opiekunów,
poprawa jakości
życia

Odkrywając świat
opieki kardiologicznej
dzięki wirtualnej
rzeczywistości



Co-funded by
the European Union





Współpraca ze studentami

Istotnym elementem projektu CaregIVR jest aktywne zaangażowanie studentów.

Ich wkład okazał się nieoceniony w tworzeniu strony internetowej, udziale w grupach fokusowych oraz w opracowywaniu scenariuszy. Dzięki uczestnictwu w projekcie studenci nie tylko zdobywają wiedzę na temat opieki, ale również rozwijają umiejętności praktyczne i empatię – nawet jeśli sami nie pełnią roli opiekunów.



Taka współpraca sprzyja budowaniu świadomości i zrozumienia wyzwań, z jakimi mierzą się osoby wymagające opieki. Promuje również kulturę współczucia i integracji, przygotowując przyszłe pokolenie do doceniania i wspierania opieki w nowatorski sposób.

2/2

Partnerzy & Spotkania

Partnerzy – Escola Superior de Saúde Atlântica – EIA SA., Szkoła Główna Handlowa w Warszawie, Universidad de Huelva oraz Università degli Studi di Firenze – spotkali się we Florencji we wrześniu 2024 roku, aby uzgodnić cele i założenia projektu. Podczas spotkania omówiono wyniki grup fokusowych oraz podjęto decyzje dotyczące kolejnych kroków – kierunku rozwoju scenariuszy VR oraz materiałów uzupełniających, takich jak e-book i ulotki.

Kolejne działania

- Testy oprogramowania IVR z udziałem opiekunów – start od kwietnia 2025
- E-book uzupełniający oprogramowanie IVR – czerwiec 2025

Koordynator:



Partnerzy:



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE



uhues
Universidad de Huelva
OBJETIVOS SOSTENIBLES

SGH

Niniejszy projekt jest współfinansowany w ramach Programu Zdrowia UE na podstawie umowy o świadczenie usług zawartej z Europejską Agencją Wykonawczą ds. Zdrowia i Polityki Cyfrowej (HaDEA), działającą z upoważnienia Komisji Europejskiej. Informacje i poglądy zawarte w niniejszej publikacji są poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają oficjalne stanowisko Komisji/Agencji Wykonawczej. Komisja/Agencja Wykonawcza nie gwarantuje dokładności danych zawartych w niniejszej publikacji. Ani Komisja/Agencja Wykonawcza, ani żadna osoba działająca w imieniu Komisji/Agencji Wykonawczej nie ponosi odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej informacji.